

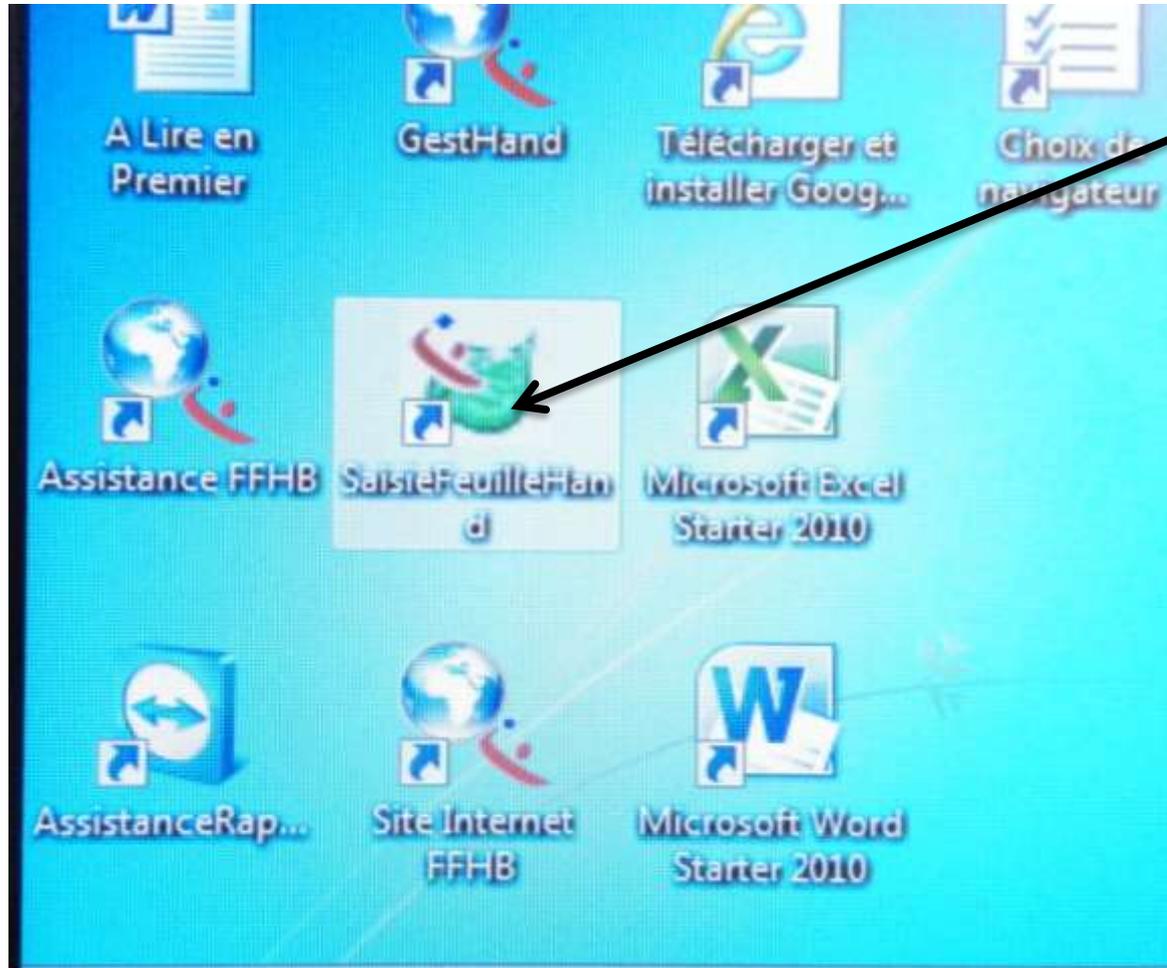
Tutoriel feuille de match électronique FDME

A l'attention des utilisateurs

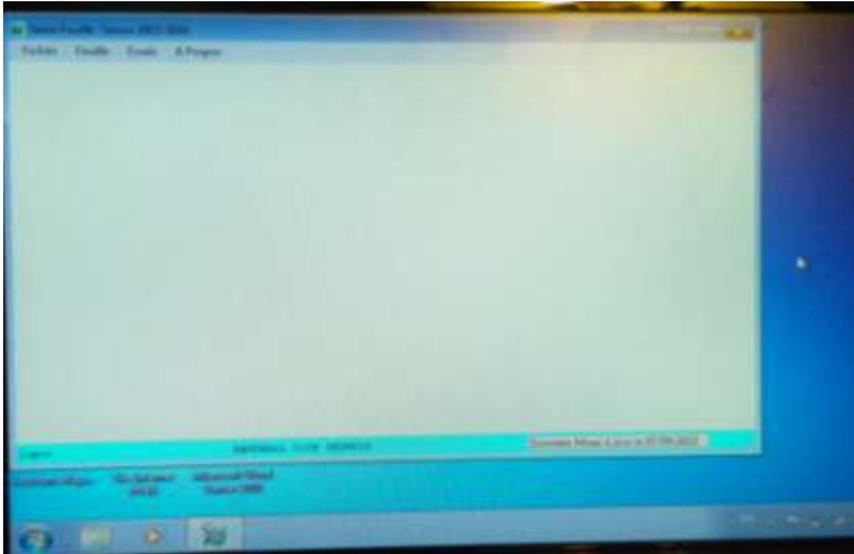
Ce tutoriel est réservé exclusivement à un usage privé et interne. Il n'est qu'un aperçu de ce que propose la formation officielle

Il ne doit en aucun cas vous dispenser de la formation Fédérale ou Ligue
Je vous en souhaite bonne utilisation et décline toute responsabilité en cas de modifications du programme non mentionné dans ce tutoriel

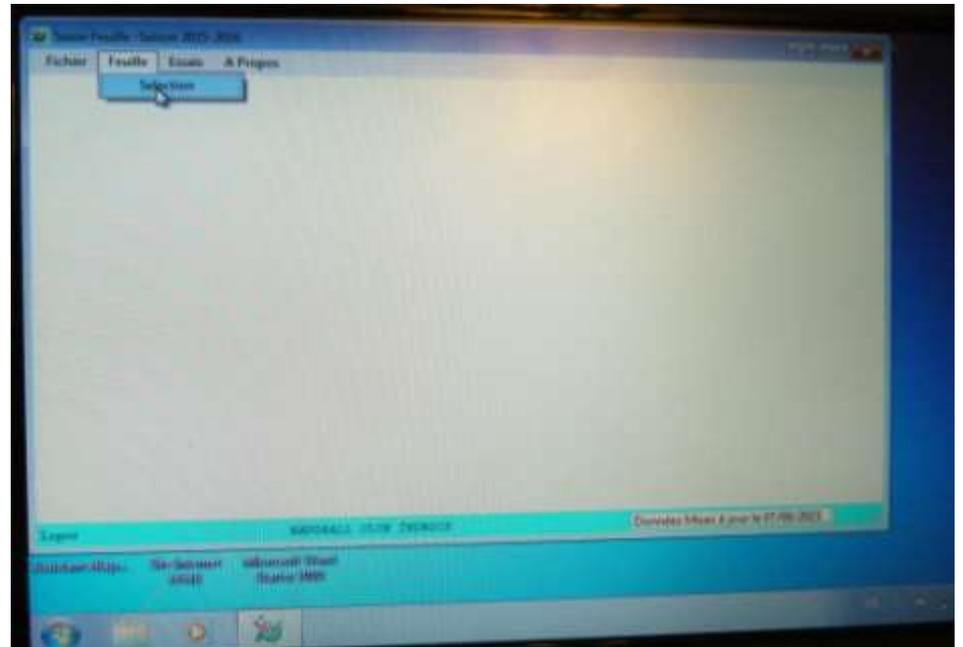
Double clic sur
SAISIE FEUILLE

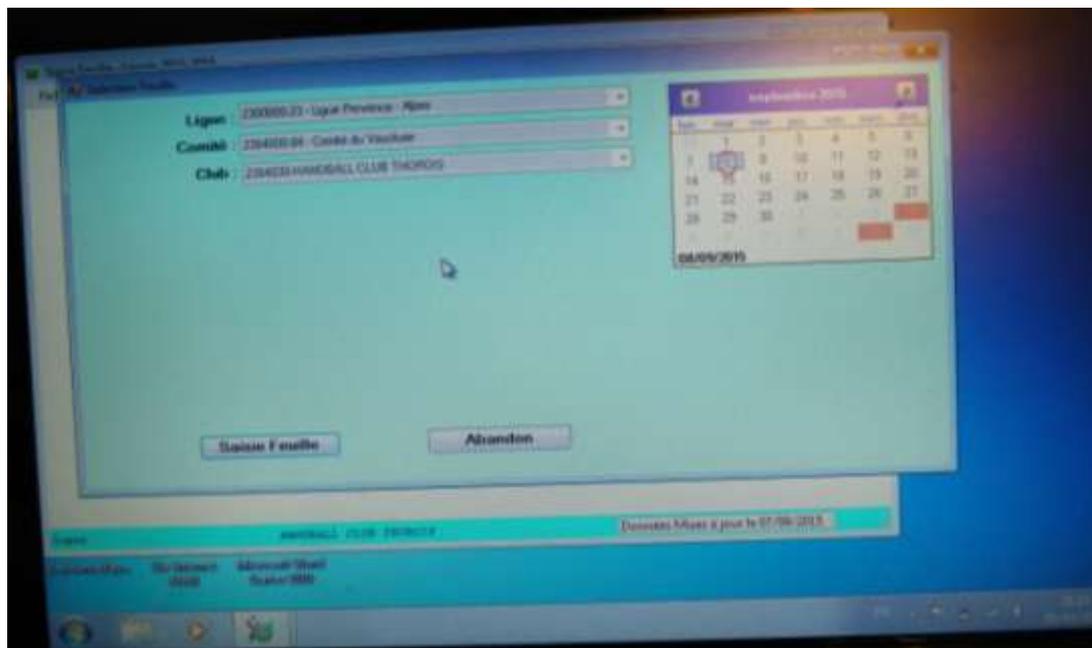


Une fenêtre s'ouvre



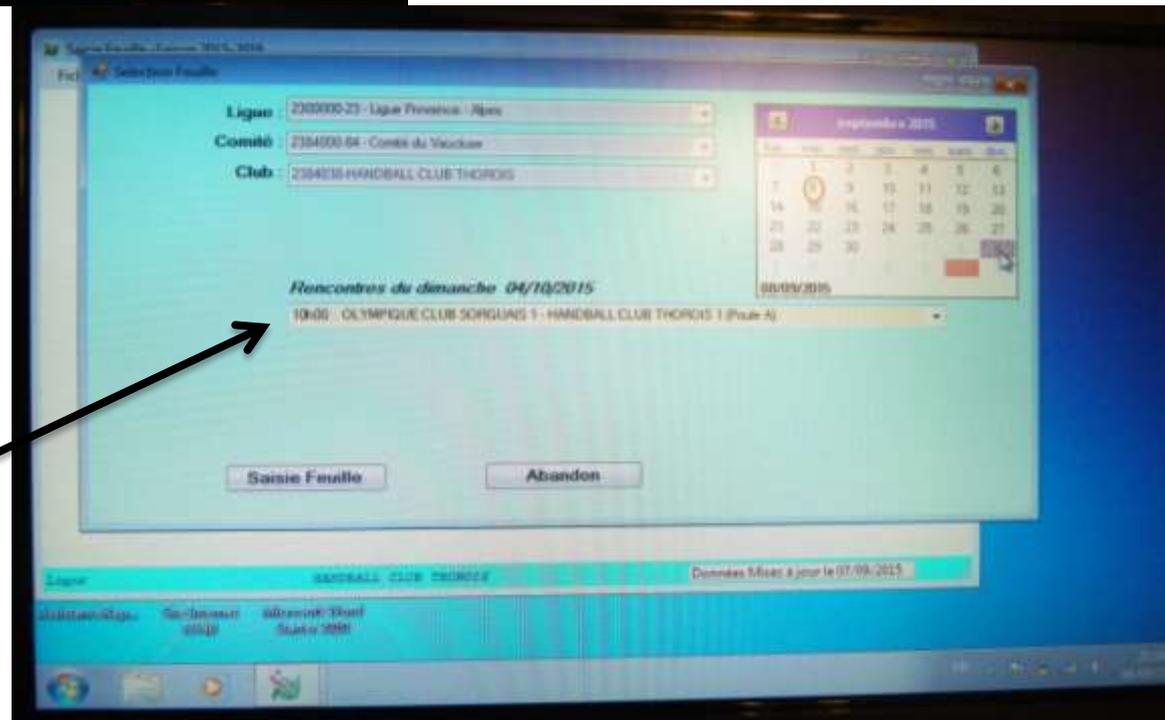
Clic sur FEUILLE
Puis clic sur SELECTION

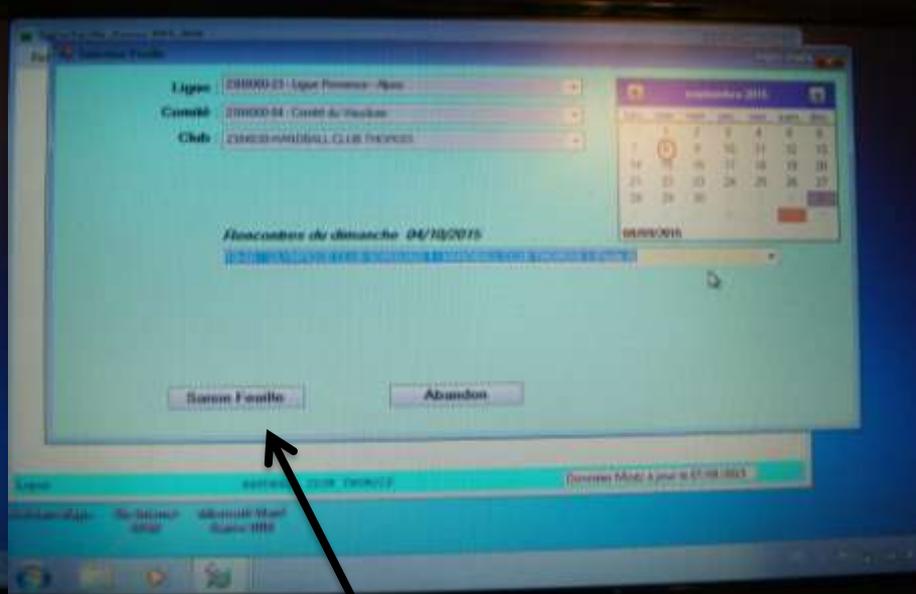
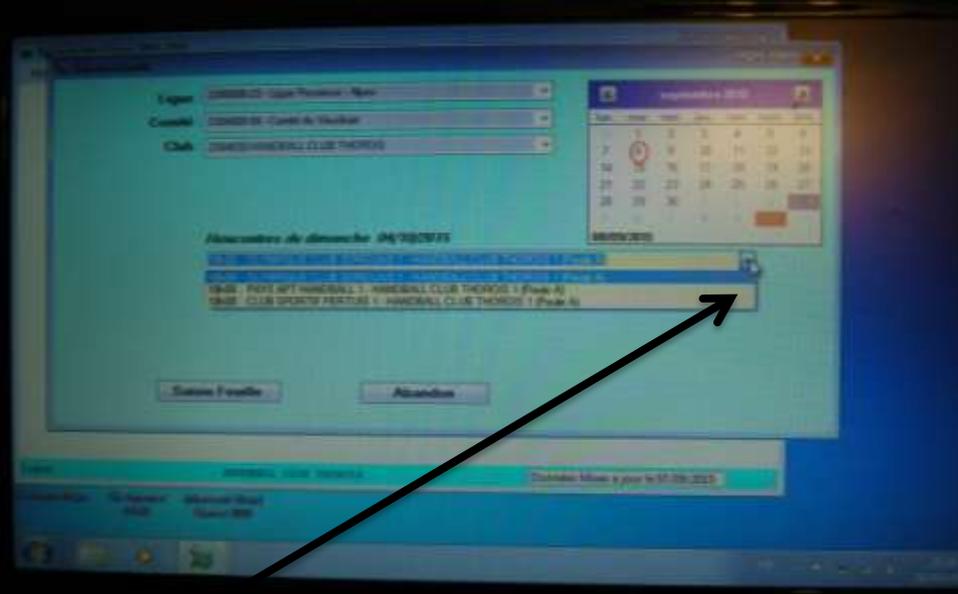




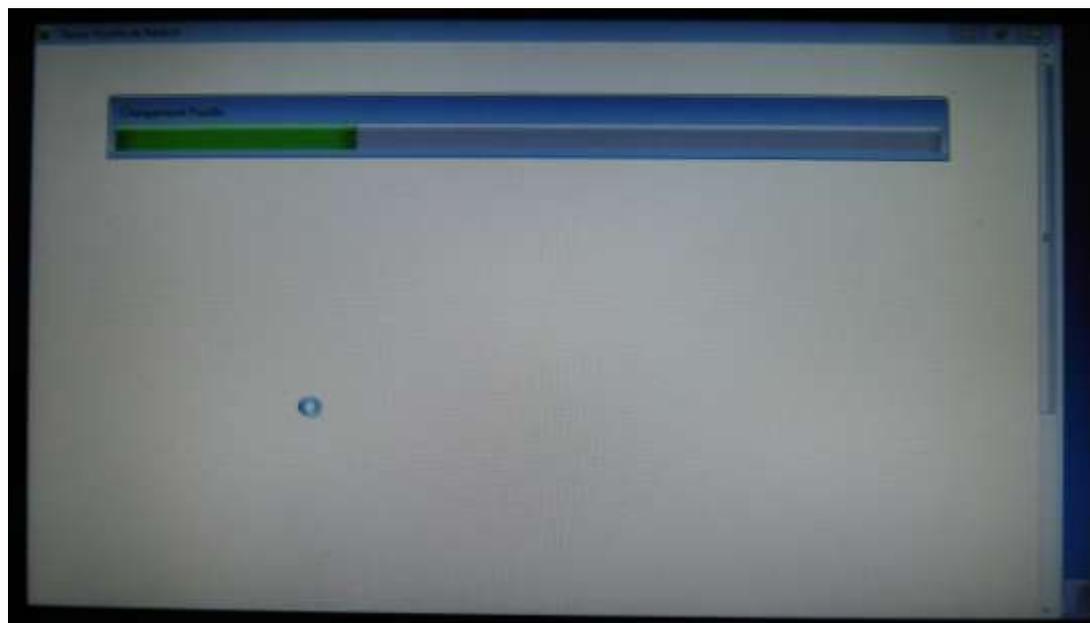
Dans le calendrier à droite la date du jour est entourée de rouge

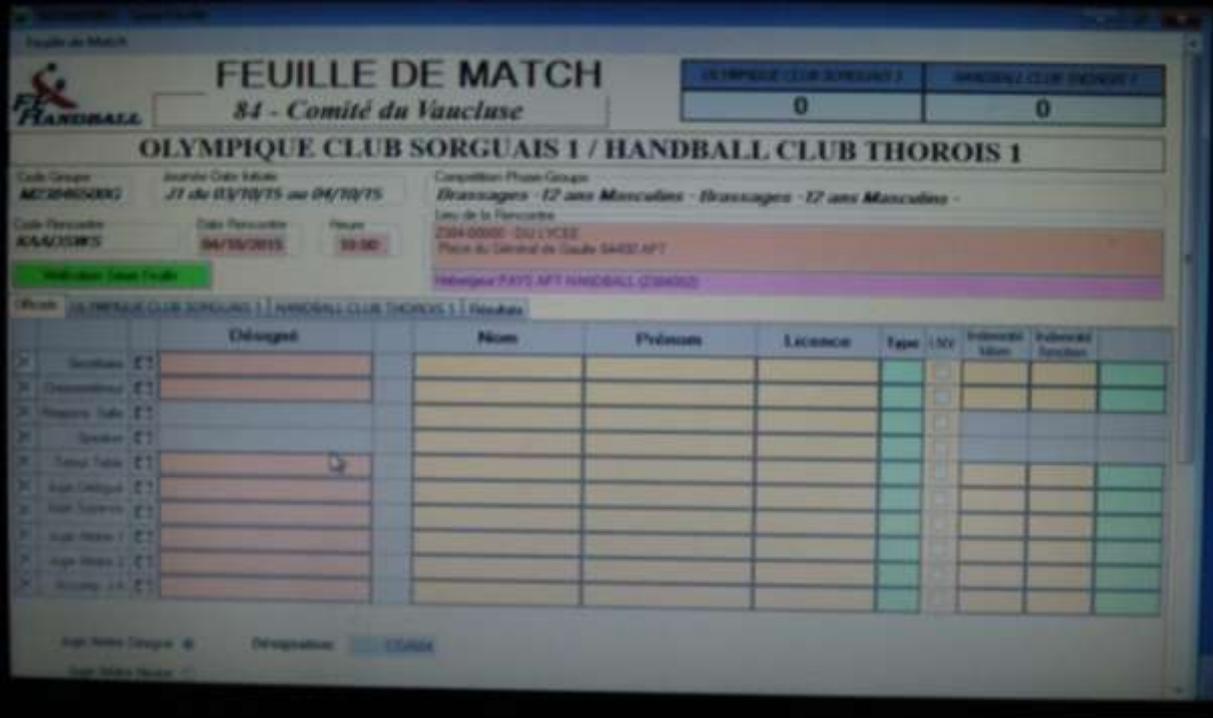
Une boîte à liste avec les matchs de la journée





Ouvrir la liste, choisir l'heure et le match désiré
Clic sur SAISIE FEUILLE





La feuille s'ouvre,
on entre les
officiels

Secrétaire :
club visiteur

Chronométrateur :
club recevant



On entre le nom et le prénom (si besoin)
de chaque officiel présent autour de la table



FEUILLE DE MATCH

Fédération Française de Handball

LIMOGES HAND 87	CERCLE PAUL BERT RENNES HB
0	0

LIMOGES HAND 87 / CERCLE PAUL BERT RENNES HB

Code Groupe
M0000011G

Code Rencontre
GAFCMAN

Journée-Date Initiale
J23 du 27/04/12 au 29/04/12

Date
28/04/2012

Heure
20:30

Compétition-Phase-Gruppe
Championnat de France Masculin 2011-2012 - Nationale 1 Masculine -- Poule 1

Lieu de la Rencontre
**1533 - Complexe Aimé Tricard - BUXEROLLES
RUE FARADAYZI Nord 87100 LIMOGES**

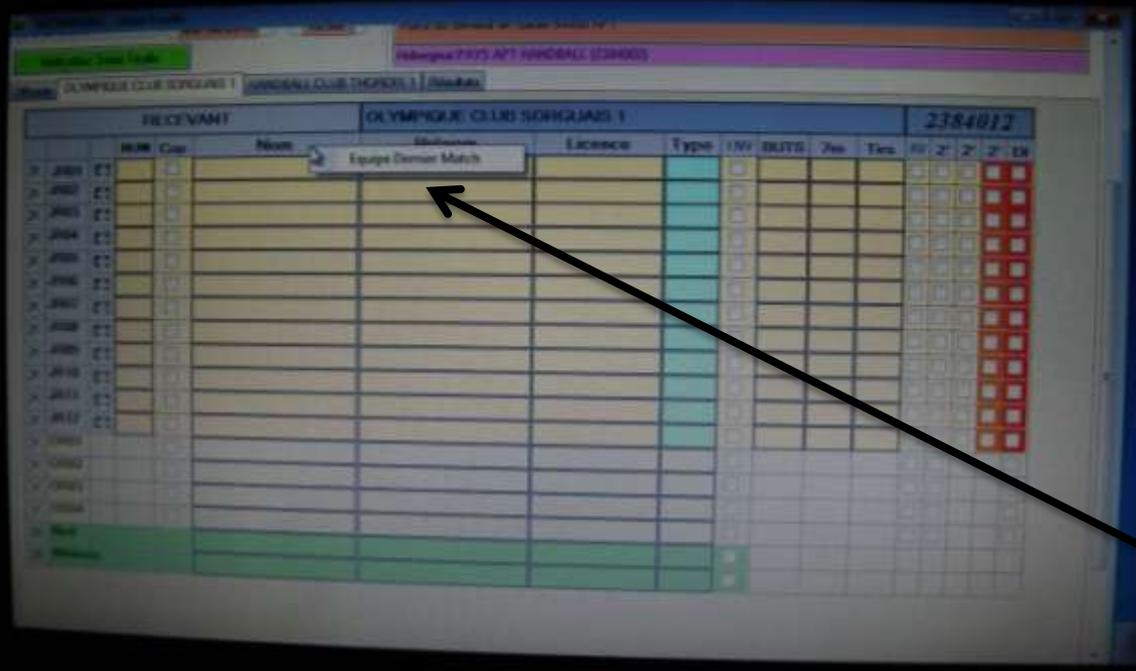
Vérification Saisie Feuille

Officiels | LIMOGES HAND 87 | CERCLE PAUL BERT RENNES HB | Résultats ←

	Désigné	Nom	Prénom	Licence	Type	I.N.V	Indemnité kilom	Indemnité fonction
✕	Secrétaire +					<input type="checkbox"/>		
✕	Chronométreur +					<input type="checkbox"/>		
✕	Respons. Salle +					<input type="checkbox"/>		
✕	Speaker +					<input type="checkbox"/>		
✕	Tuteur Table +					<input type="checkbox"/>		
✕	Délégué +	RENON JEAN-YVES	→			<input type="checkbox"/>		
✕	Obs./Accomp +					<input type="checkbox"/>		
✕	Arbitre 1 +	BAILLY ALEXANDRE	→			<input type="checkbox"/>		
✕	Arbitre 2 +	MAGNIER VINCENT	→			<input type="checkbox"/>		

Si les arbitres sont désignés, ils seront notés dans la partie DESIGNNE

Dès qu'ils sont arrivés cliquer sur la flèche bleue leurs noms basculera à droite

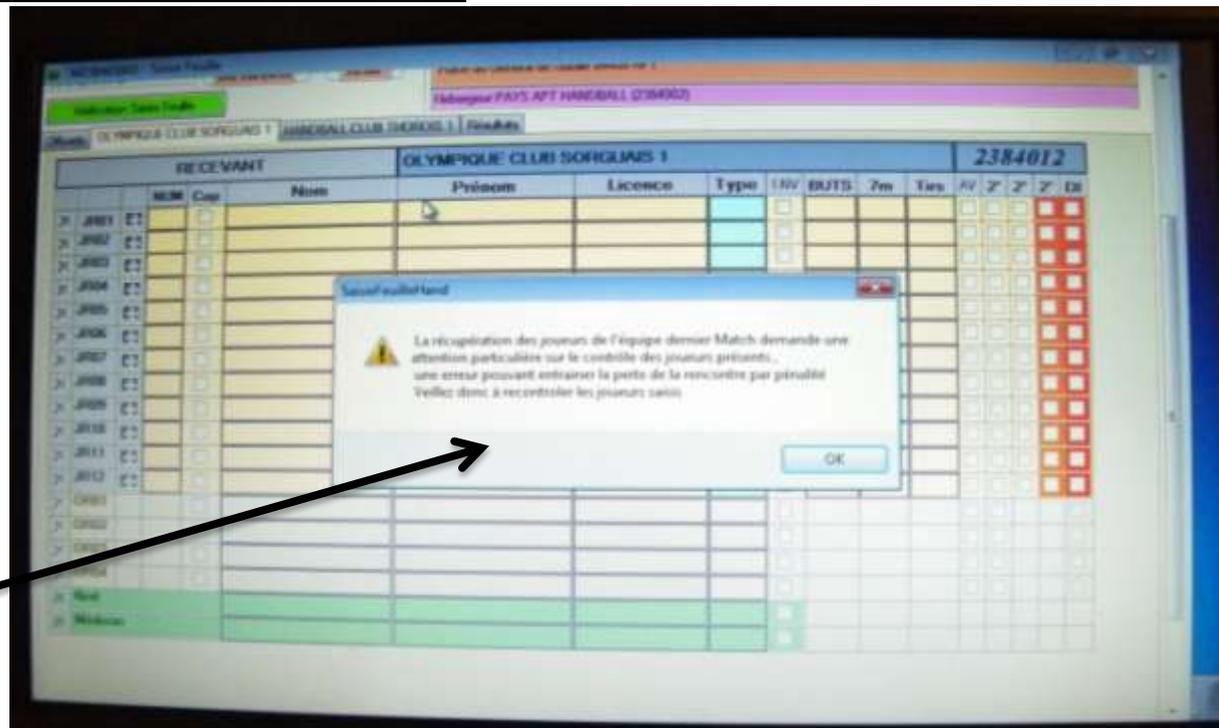


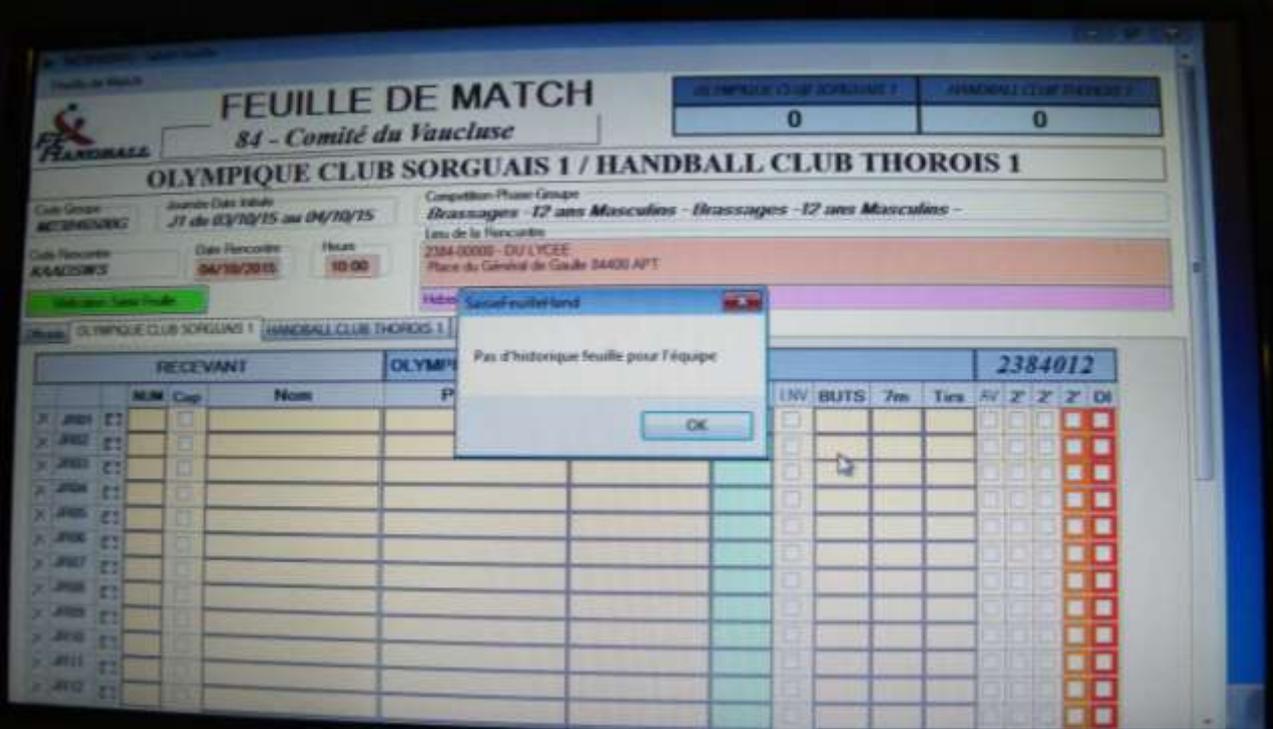
On remplit la feuille de match par équipe

un clic droit sur nom et il nous propose de reprendre l'équipe du dernier match

En cliquant sur **Equipe dernier match**

On s'engage à vérifier la présence des joueurs





En début de saison, il ne connaît pas la composition de votre équipe... il n'en aura donc pas à vous proposer

A vous donc de la composer.

Il ne vous proposera que les joueurs qualifiés et susceptibles de jouer dans la catégorie
Entrer le nom et éventuellement le prénom

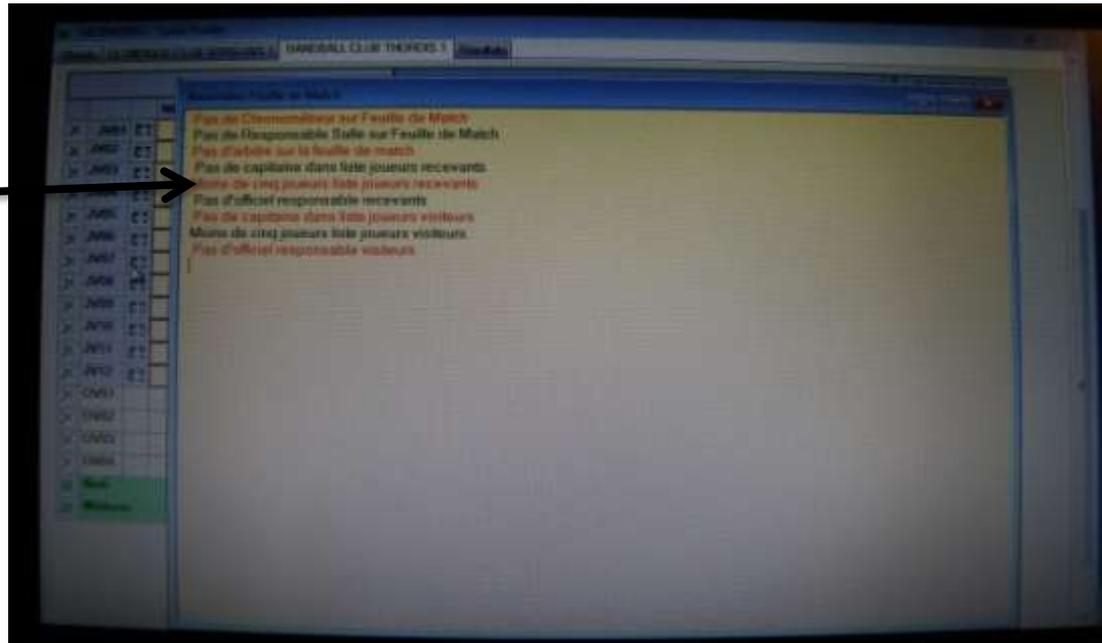




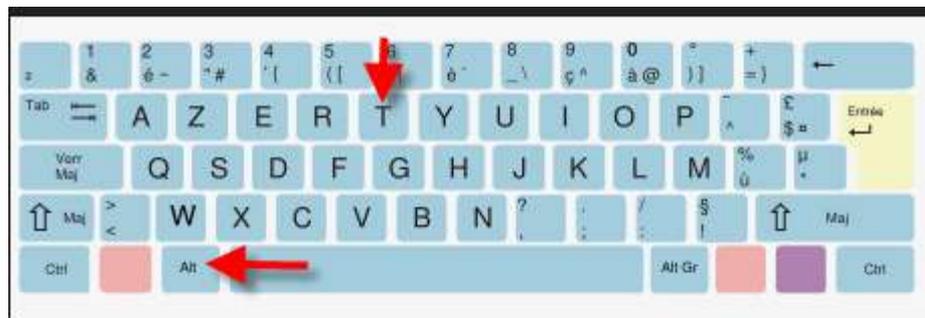
On fait de même pour les 2 équipes, sans oublier en bas les officiels et cocher le capitaine

Les arbitres décochent les cases en vérifiant l'identité de chaque joueur

On vérifie et on corrige la feuille avant d'aller sur l'onglet RESULTATS



Dans l'onglet RESULTATS,
on va ouvrir la feuille de table
en cliquant ALT et T du clavier



Tous les joueurs sont notés et il y a autant de R que d'officiels

Feuille de Table

AS USSELOISE HB				FCS UZERCHE HB				GACAZXK
T.T.O	Per: 1	30:00	START	0	0		T.T.O	

2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loïc	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas	2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane			9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas		
			R BOURGES antoine				R COULOUMY mathieu

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
*				

Un clic sur les outils pour paramétrer la rencontre

Feuille de Table

AS USSELOISE HB

FCS UZERCHE HB

GACAZXK

0:00

START

0

0

T.T.O

2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loïc	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas	2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane			9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas		
			R BOURGES antoine				R COULOUUMY mathieu

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

On vérifie et corrige
au besoin les
paramètres

Parametrage Feuille de Table

Championnat: M14007011

Nbre Périodes: 2

Durée (mn): 30

Chronomètre

Durée exclusion (s): 120

Nombres TeamTimeOut: 3

Durée TeamTimeOut (s): 60

Nb Max TTO Per 1: 2

Nb Max TTO Per 2: 2

Sauvegarde Abandon

Au coup de sifflet, on clique sur **START/ STOP**
Ensuite, dans le courant du match, on arrête et redémarre le temps en cliquant sur la **Barre d'espace** du clavier

The screenshot shows a table tennis scorekeeping application. The window title is "Feuille de Table". The match is between "AS USSELOISE HB" (left, light blue) and "FCS UZERCHE HB" (right, light yellow). The score is 0-0. A red "STOP" button is highlighted with a red arrow. The interface includes a timer (00:04), a "T.T.O." button, and a grid for recording points and fouls. At the bottom, there are buttons for "Annul", "Avert.", "2 min", "Disqual", "But", "But 7m", "Tir", and "Arr.Gard".

AS USSELOISE HB				FCS UZERCHE HB			
2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loic	4 BEYNEL lise	5 BILLLOT nicolas	2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane			9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas		
			R BOURGES antoine				R COULOUMY mathieu

Si un joueur ou un officiel arrive en cours de match, après accord des 2 parties présentes, on les rajoute sur la feuille.
On clique droit sur une case vide et on rajoute.

En cas de but, on clique sur le joueur et on clique ensuite sur **BUT**

The screenshot shows a table football software interface. At the top, the game is between AS USSELOISE HB (score 0) and FCS UZERCHE HB (score 0). The time is 05:18 and the game is in STOP. The interface includes a scoreboard with player names and numbers, and a control panel at the bottom with buttons for various actions.

AS USSELOISE HB				FCS UZERCHE HB			
2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loïc	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas	2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane			9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas		
			R BOURGES antoine				R COULOUY mathieu

Buttons at the bottom: Annul, Avert., 2 min, Disqual, **But**, But 7m, Tir, Arr.Gard.

On procèdera de même pour les cartons jaunes (**Avert.**), **2 min**, etc...

En cas d'erreur de saisie, on clique immédiatement
sur Annul
 la dernière action sera annulée



Sinon, on attendra un arrêt de jeu pour aller modifier
 dans la base de données en bas de l'écran
 Annulation action ou remplacement joueur

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
00:17 (1)	But N°78 MBEMBA monzale	1	1	
00:12 (1)				N°6 BOUZONIE gaëtan
00:06 (1)	Annulation Avertissement N°7 TOURY yvan			Annulation Action
00:06 (1)	Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	
00:00 (1)	Match Clos	0	0	

Il est possible de synchroniser les horloges en double cliquant sur le temps de l'ordi

et avec les flèches monte et descente on synchronise avec le panneau d'affichage

The screenshot shows a timing software interface with two teams: 'USSELOISE HB' and 'FCS UZERCHE HB'. The interface includes a top bar with team names, a central grid for athletes with their bib numbers and names, and a bottom bar with control buttons like 'Annul', 'Avert.', 'Disqual', 'But', 'But 7m', 'Tir', and 'Arr. Gard'. A table at the bottom shows a log of actions. Arrows point from the text above to specific elements: a double-click on the 'T.T.O' button, a double-click on the '51' time, and a double-click on the '51' time.

Quand un TM est demandé, on clique sur TME (ou TTO) du côté de l'équipe concernée

Un chrono s'ouvre spécialement

A la fin du match, on ferme la feuille de table et on importe les données

Officiels | CAPO LIMOGES HANDBALL | LIMOGES HAND 87 | HANDBALL

SAISIE DES SCORES

Mi-Temps		Score Final		Tirs au Buts		Prolong. 1		Prolong. 2	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B

IMPORT TABLE

Absence CAPO LIMOGES HANDBALL Absence LIMOGES HAND 87

Reclamation CAPO LIMOGES HANDBALL Reclamation LIMOGES HAND 87

ANGELOT aron Secrétaire

Capitaine Visiteur Secrétaire

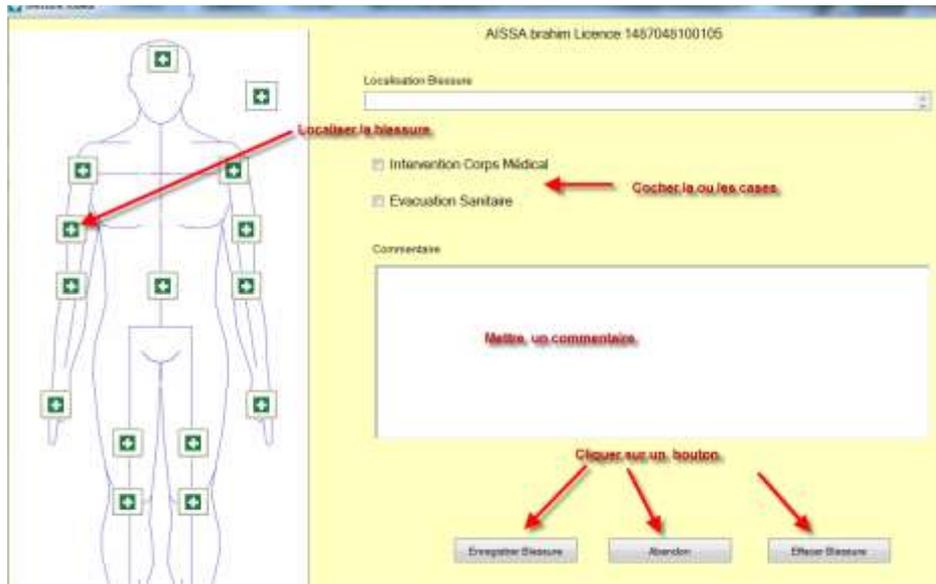
AISSA brahim Chronométreur

Capitaine Hôte Chronométreur

Arbitre 1 Délégué

Si un joueur ou un officiel a été ajouté en cours de match, il faut aller le rajouter sur la feuille avant d'importer. Ensuite, tout s'importera... score, sanctions...etc

VISITEUR				LIMOGES HAND 87							1487048					
		NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	I.N.V	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	2'	DI
✗	JV01	15	✓	AISSA	brahim	1487048100105	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✗	JV02	20	<input type="checkbox"/>	ARMAGNAC	julian	1487048100034	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✗	JV03	2	<input type="checkbox"/>	AUBARD	alexandre	1487048100009	A	<input type="checkbox"/>	1			<input type="checkbox"/>				
✗	JV04	5	<input type="checkbox"/>	BENABID	samir	1487048100327	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	✓	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✗	JV05	8	<input type="checkbox"/>	BUGEAT	mathieu	1487048100326	A	<input type="checkbox"/>	1	1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	✓
✗	JV06		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✗	JV07		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
✗	JV08		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				



Si un joueur est blessé,
cliquer sur la croix
sanitaire
en face de son nom
(croix blanche cadre vert)

On localise la blessure et
rempli ce que l'on peut
remplir pour déclarer la
blessure

Inutile de détailler à notre
niveau

S'il y a des réclamations elles sont notées par les arbitres avant de verrouiller et fermer la feuille.

Pour verrouiller la feuille, on fait signer toutes les instances citées à droite et peu importe l'ordre, mais impérativement terminer par les arbitres.

La feuille est prête à être importée sur Gest'hand

